Mario Kart™ 8

1 Informations importantes

Paramètres

2 Manettes et accessoire

3 Fonctions en ligne

4 Contrôle parental

Avant de jouer

5 Menu principal

6 Données de sauvegarde

Commandes

7 Commandes de base

8 Techniques de pilotage

Objets

9 Utiliser un objet

10 Liste des objets

WUP-P-AMKP-00

Solo / Multijoueur local

11 Grand Prix

12 Contre-la-montre et course VS

13 Bataille de ballons

Jeu en ligne

14 Avant de jouer en ligne

15 Tournois

Interactions en ligne

16 Mario Kart TV

Informations sur le produit

17 Informations légales

18 Informations de contact

1 Informations importantes

Merci d'avoir choisi Mario Kart™ 8 pour Wii U™.
Ce logiciel est destiné à être utilisé uniquement avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.
Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.
Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité ⚠, accessible depuis le menu Wii U. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Huit langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand, espagnol, néerlandais, russe et portugais.
Vous pouvez changer la langue utilisée dans le logiciel en changeant la langue de votre console, dans les paramètres de la console .

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :
www.censorship.govt.nz

2 Manettes et accessoire

Manettes

Les manettes ci-dessous peuvent être utilisées avec ce logiciel après avoir été synchronisées avec la console.



✦ Chaque utilisateur doit disposer d'une manette pour jouer en mode multijoueur.

✦ Il n'est pas possible d'utiliser plus d'un Wii U GamePad avec ce logiciel.

✦ Une télécommande Wii Plus peut être utilisée à la place d'une télécommande Wii.

✦ Une manette classique peut être utilisée à la place d'une manette classique pro.

Synchroniser une manette



Pour synchroniser une manette avec la console, ouvrez le menu HOME, sélectionnez PARAMÈTRES DES MANETTES ⇒ SYNCHRONISER, puis suivez les instructions à l'écran.

Accessoire

L'accessoire ci-dessous peut être utilisé avec ce logiciel.



Son surround

Ce logiciel est compatible avec le mode surround Linear PCM 5.1.
Pour utiliser ce mode audio, sélectionnez TÉLÉVISEUR puis SURROUND dans les paramètres de la console .

- ✦ Pour utiliser le mode audio surround avec ce logiciel, connectez votre console à un appareil audio compatible en utilisant un câble HDMI™.
- ✦ Consultez la documentation de votre appareil audio pour plus d'informations sur sa compatibilité et sur les paramètres appropriés.

3 Fonctions en ligne

Connectez la console à Internet pour utiliser les fonctions suivantes :

- Jeu en ligne
- Chat vocal avec vos amis
- Mario Kart TV 16
- Échange de fantômes en contre-la-montre
- Miiverse™

◆ Pour connecter votre console à Internet, consultez le guide de démarrage rapide Wii U et la section Internet des paramètres de la console .

◆ Pour utiliser les fonctions ci-dessus, vous devez d'abord connecter la console à Internet. Certaines de ces fonctions requièrent d'avoir paramétré Miiverse au préalable.

◆ Pour plus d'informations concernant Miiverse, consultez la section Miiverse du mode d'emploi électronique Wii U. Pour accéder à celui-ci, appuyez sur depuis le menu Wii U pour ouvrir le menu HOME et sélectionnez .

◆ Si vous choisissez d'envoyer vos données de jeu vers le Nintendo Network™, les informations relatives aux Mii™, aux personnages et aux véhicules que vous utilisez, aux circuits que vous choisissez, à vos fantômes en contre-la-montre, à vos temps forts, à vos résultats, aux noms et aux messages d'accueil des tournois que vous créez, ainsi qu'à votre pays et à votre région, seront visibles par les utilisateurs du monde entier.

◆ Si vous prenez part à des parties en ligne, les temps forts issus de celles-ci seront susceptibles d'être publiés sur YouTube par d'autres participants, où ils seront visibles par les utilisateurs de YouTube du monde entier.

4 Contrôle parental

La fonction de contrôle parental , accessible depuis le menu Wii U, permet aux parents et tuteurs de restreindre l'accès à certaines fonctions de la console.
L'accès aux fonctions ci-dessous peut être restreint :

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreint les fonctions de communication : chat vocal entre amis, jeu en ligne, envoi de temps forts 16 et de fantômes 12 , Mario Kart TV.
Miiverse	Restreint la publication et/ou la consultation de messages sur Miiverse : il est possible de restreindre uniquement la publication de messages, ou de restreindre à la fois la publication et la consultation.

Solo	Faites votre choix parmi quatre modes de jeu en solo.
Multijoueur local	Affrontez jusqu'à trois autres joueurs.
Jeu en ligne (1/2 joueurs)	Affrontez des joueurs du monde entier via Internet. 14
Mario Kart TV	Envoyez vos temps forts et téléchargez ceux que vos amis ont publiés, ou téléchargez les temps forts des tournois auxquels vous avez participé. 16
(Publier un message)	Appuyez sur ⊕ pour publier un message sur Miiverse.

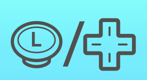
Jouer avec vos Mii

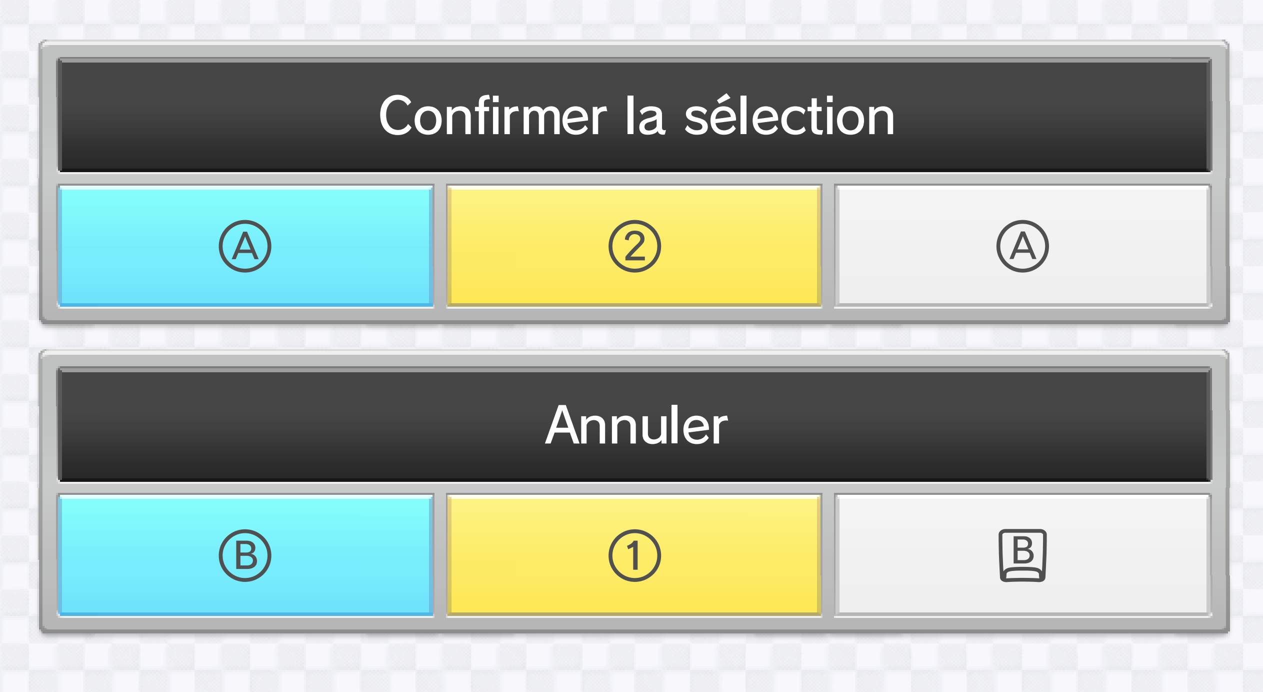
Progressez dans le jeu pour débloquer la fonctionnalité vous permettant d'utiliser un de vos Mii en tant que pilote.

Naviguer dans les menus





Sélectionner un élément		
		



- Avec le Wii U GamePad, vous pouvez également naviguer dans les menus en touchant les boutons affichés sur l'écran tactile.
- Les commandes de la manette Wii U Pro sont identiques à celles du Wii U GamePad.

Sauvegarder

Ce logiciel dispose d'une fonction de sauvegarde automatique. Cela signifie qu'à divers moments du jeu, par exemple lorsque vous terminez une course, les résultats que vous avez obtenus ainsi que d'autres données sont sauvegardés automatiquement.

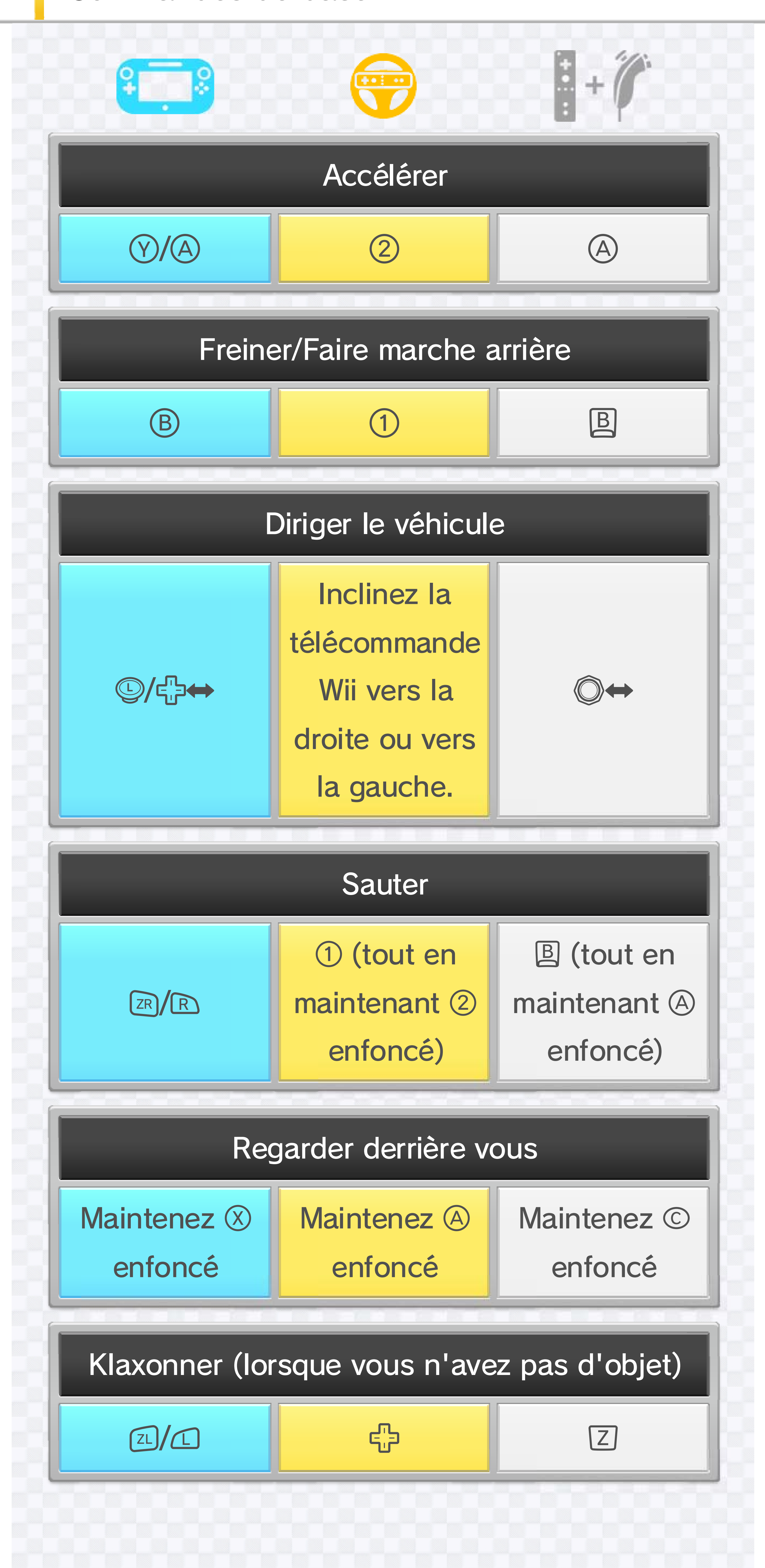
◆ Les données sont sauvegardées séparément pour chaque utilisateur. Assurez-vous de sélectionner le bon Mii d'utilisateur après avoir allumé votre console Wii U.

Effacer les données de sauvegarde

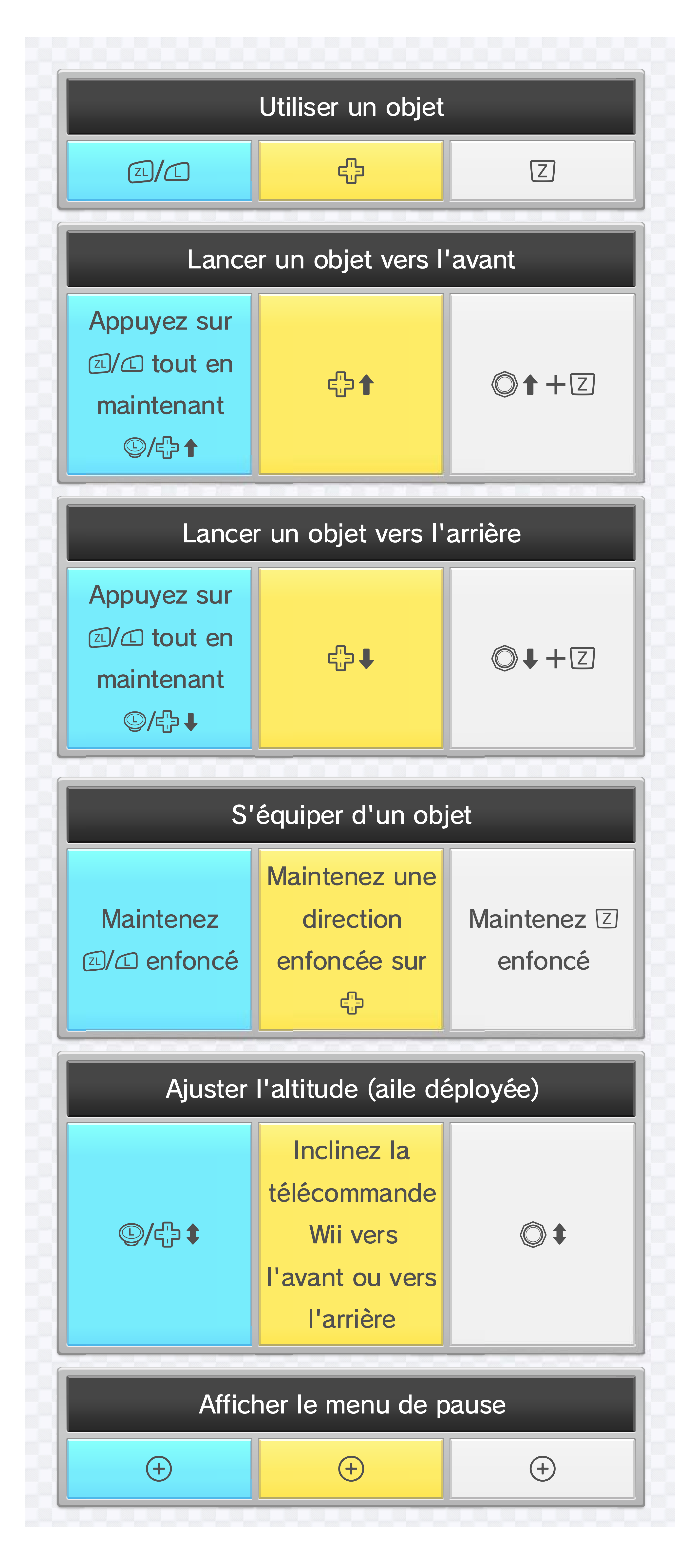
Pour effacer les données de sauvegarde, accédez aux paramètres de la console en sélectionnant 🔧 dans le menu Wii U, puis choisissez GESTION DES DONNÉES.

◆ Une fois effacées, ces données ne peuvent pas être récupérées. Assurez-vous de ne pas sélectionner d'autres données que celles que vous souhaitez effacer !

7 Commandes de base



Wii U GamePad	Volant Wii	Télécommande Wii + Nunchuk
Accélérer		
Ⓨ/Ⓐ	②	Ⓐ
Freiner/Faire marche arrière		
Ⓑ	①	B
Diriger le véhicule		
Ⓛ/✚↔	Inclinez la télécommande Wii vers la droite ou vers la gauche.	◎↔
Sauter		
ZR/R	① (tout en maintenant ② enfoncé)	B (tout en maintenant Ⓐ enfoncé)
Regarder derrière vous		
Maintenez Ⓧ enfoncé	Maintenez Ⓐ enfoncé	Maintenez Ⓒ enfoncé
Klaxonner (lorsque vous n'avez pas d'objet)		
ZL/L	✚	Z



Utiliser un objet

ZL/L		Z

Lancer un objet vers l'avant

Appuyez sur ZL/L tout en maintenant L/		+ Z

Lancer un objet vers l'arrière

Appuyez sur ZL/L tout en maintenant L/		+ Z

S'équiper d'un objet

Maintenez ZL/L enfoncé	Maintenez une direction enfoncée sur	Maintenez Z enfoncé

Ajuster l'altitude (aile déployée)

L/	Inclinez la télécommande Wii vers l'avant ou vers l'arrière	

Afficher le menu de pause

+	+	+

- Les commandes données pour le Wii U GamePad sont valables dans le cas où vous avez choisi de diriger le véhicule à l'aide du stick gauche. Celles indiquées pour la télécommande Wii associée à l'accessoire Wii Wheel sont valables lorsque vous pilotez avec le gyroscope.
- Vous pouvez changer la méthode de pilotage pour chaque manette indépendamment depuis le menu de pause.
- Les commandes de la manette Wii U Pro sont identiques à celles du Wii U GamePad.

Utiliser l'écran tactile

L'écran tactile du GamePad propose plusieurs fonctions.





1 Position et objet détenu par chaque pilote



2 Klaxon

Touchez-le pour klaxonner.



3 Écran de jeu

La partie se déroule simultanément à l'écran de votre téléviseur et dans cette fenêtre. Touchez-la une fois pour qu'elle occupe la totalité de l'écran du GamePad, et touchez l'écran tactile à nouveau pour qu'elle retrouve sa taille initiale.



4 Carte

Touchez-la pour l'agrandir et touchez l'écran tactile à nouveau pour qu'elle retrouve sa taille initiale.

 Changer de méthode de pilotage

Touchez cette icône pour changer de méthode de pilotage (stick gauche ou gyroscope).

Techniques de pilotage

Ces quelques techniques vous permettront de profiter au mieux de Mario Kart 8.

✦ Les commandes indiquées ci-dessous correspondent au Wii U GamePad. 7

Départ turbo



Démarrez en trombe ! Pour effectuer un départ fulgurant, appuyez sur Ⓐ au bon moment durant le compte à rebours et maintenez-le enfoncé.

Dérapage



Déraper vous permet de négocier les virages serrés sans perdre de vitesse ! Pour ce faire, maintenez Ⓐ enfoncé pour accélérer, puis maintenez ZR et utilisez Ⓛ pour tourner.

Mini-turbo



Si vous dérapez pendant un certain temps, des étincelles bleues se mettent à jaillir. Relâchez alors ZR pour déclencher le mini-turbo et bénéficier d'une brève accélération.

Super mini-turbo



Si vous continuez à déraper pendant que des étincelles bleues jaillissent, celles-ci deviennent orange. Relâchez alors ZR pour déclencher le super mini-turbo. Il vous permet d'accélérer sur une plus longue distance que le mini-turbo.

Saut synchro



Appuyez sur ZR lorsque vous sautez depuis un tremplin ou tout autre élément similaire afin d'effectuer un saut synchro et bénéficier d'une brève accélération.

Tournis turbo



Si vous entrez en contact avec un concurrent dans une zone antigravitationnelle, vous vous repoussez mutuellement et bénéficiez chacun d'une brève accélération.

Pivoter sur place



À l'arrêt, maintenez Ⓐ et Ⓑ enfoncés tout en tournant vers la gauche ou la droite avec Ⓛ pour pivoter sur place.

Demi-tour



Durant un dérapage, relâchez Ⓐ tout en continuant à maintenir ZR pour effectuer un demi-tour.

✦ Cette technique ne peut être utilisée que lors des batailles de ballons. ➔ 13

Obtenir un objet



Passez à travers l'une des boîtes à objets que vous trouverez le long des différents circuits afin de recevoir un objet.

Passer à travers une boîte à objets ne vous octroiera pas d'objet supplémentaire si vous en possédez déjà un.

Utiliser un objet

S'équiper d'un objet



Vous pouvez vous équiper de certains objets. Cela vous permet de vous protéger contre des objets utilisés par vos adversaires, tels que les carapaces rouges. 10

Lancer un objet

Certains objets peuvent être lancés vers l'avant ou vers l'arrière. 7

Chaque objet dispose d'effets qui lui sont propres.

◆ Les commandes indiquées ci-dessous correspondent au Wii U GamePad. 7

◆ Le symbole ★ indique que vous pouvez vous équiper de l'objet en question en maintenant ZL enfoncé.

Banane ★



Quiconque entre en contact avec cet objet perd le contrôle de son véhicule.

Triple banane



Trois bananes gravitent autour de votre véhicule. Appuyez sur ZL pour les utiliser l'une après l'autre.

Carapace verte ★



Cet objet file en ligne droite et renverse le premier véhicule qu'il touche.

Carapace rouge ★



La carapace rouge se lance à la poursuite du véhicule qui vous précède et renverse le premier véhicule qui croise sa route.

Triple carapace verte / Triple carapace rouge





Trois carapaces gravitent autour de votre véhicule. Appuyez sur ZL pour les lancer l'une après l'autre.

Carapace à épines



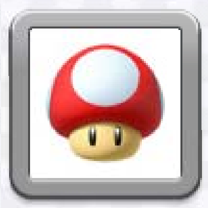
Cet objet poursuit le véhicule en tête de la course afin de le renverser. Tout véhicule qui se trouve sur son chemin est également renversé.

Bob-omb ★



Une fois lancé ou lâché, cet objet explose après quelque temps ou dès qu'il touche un véhicule. Quiconque se trouve dans le rayon de l'explosion est renversé ou perd le contrôle de son véhicule.

Champignon turbo



Permet de faire une accélération.

Triple champignon turbo



Trois champignons turbo gravitent autour de votre véhicule. Appuyez sur ZL pour les utiliser l'un après l'autre.

Champignon turbo doré



Vous permet, pendant un temps limité, de faire autant d'accélérations que vous le souhaitez en appuyant sur ZL.

Bill Balle



Cet objet vous transforme temporairement en Bill Balle. Celui-ci fonce à toute vitesse en suivant le tracé du circuit et en renversant les véhicules qui se trouvent sur son chemin.

Bloups



Projette de l'encre sur tous les véhicules qui vous précèdent, ce qui a pour effet de temporairement gêner la vue des pilotes.

Éclair



La foudre s'abat sur tous vos adversaires, ce qui a pour effet de les déposséder de leurs objets et de les faire rétrécir (et donc ralentir) pour quelque temps.

Super étoile



Cet objet vous rend temporairement invincible. En outre, vous gagnez de la vitesse et il vous suffit de heurter un véhicule pour le renverser.

Fleur de feu



Cet objet vous permet de lancer des boules de feu pendant quelque temps en appuyant sur ZL. Quiconque se fait toucher par l'une d'entre elles perd le contrôle de son véhicule.

Fleur boomerang



Cet objet vous octroie un boomerang qui peut être lancé à trois reprises. Quiconque se fait toucher par celui-ci perd le contrôle de son véhicule.

Plante Piranha



Cette plante se fixe temporairement à l'avant de votre véhicule. Lorsqu'elle engloutit un objet ou mord un concurrent, elle vous fait bénéficier d'une brève accélération.

Super klaxon



Cet objet envoie valser tout véhicule ou objet se trouvant à proximité dans un vacarme assourdissant.

Grand 8



Huit objets gravitent autour de votre véhicule. Appuyez sur ZL pour utiliser celui qui se trouve le plus à l'avant.

Pièce



Cet objet vous octroie deux pièces

➡ 11 lorsque vous l'utilisez.

11 Grand Prix

Participez à huit coupes différentes, constituées de quatre courses chacune, et visez la première place !

Écran de jeu



1. Objet en votre possession
2. Compteur de tours
3. Pièces en votre possession
4. Position actuelle

Pièces

Ramassez les pièces (jusqu'à 10) que vous trouverez le long des circuits pour augmenter votre vitesse. Vous en lâchez quelques-unes si vous perdez le contrôle de votre véhicule ou si celui-ci se fait renverser.

Zones antigravitationnelles



Bande antigravitationnelle

Des bandes antigravitationnelles sont disposées sur certains circuits. Chacune d'elles marque le début d'une zone antigravitationnelle. Une fois dans une telle zone, votre véhicule peut évoluer en suivant le tracé du circuit sur les murs et les plafonds. Vous pouvez également bénéficier d'un tournis turbo en percutant vos adversaires ou certains éléments identifiables à leur lueur bleue.

Écran des résultats

Les résultats s'affichent à la fin d'une course. Chaque pilote reçoit des points en fonction de sa place, et le total des points à la fin des quatre courses détermine le classement final. Au terme de chaque Grand Prix, votre maîtrise des techniques de pilotage est évaluée sur une échelle de trois étoiles, et vous recevez un trophée si vous parvenez à vous hisser parmi les trois premiers.

Contre-la-montre



Fantôme

Sélectionnez un circuit et affrontez le chronomètre en solo pour tenter d'établir le meilleur temps. Vous pouvez également regarder les performances des fantômes dont vous disposez, ou affronter ceux-ci.

✦ Le contre-la-montre n'est disponible qu'en mode solo.

Sauvegarde des fantômes

Un fantôme est sauvegardé automatiquement dès que vous établissez un nouveau record sur un circuit.

Envoi des fantômes

Vous pouvez envoyer des fantômes sur Internet. Les fantômes envoyés sont partagés avec les joueurs du monde entier. 3

Plus de fantômes

Vous pouvez télécharger les fantômes envoyés sur Internet par vos amis et par d'autres joueurs. Il est possible de télécharger jusqu'à seize fantômes au total, avec un maximum de quatre fantômes par circuit.

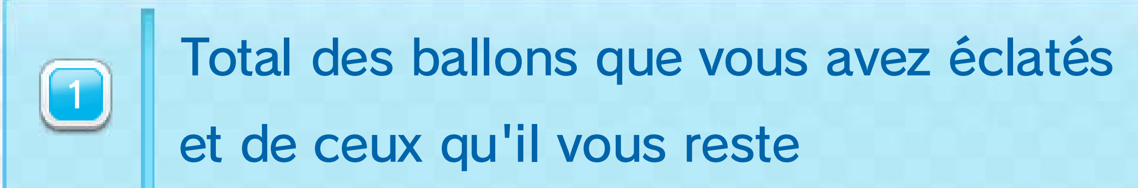
Course VS

Créez une partie personnalisée en faisant votre choix parmi une multitude d'options telles que le nombre de courses à effectuer ou les circuits à parcourir.

13 Bataille de ballons

Éclatez les ballons de vos adversaires à l'aide d'objets tout en protégeant les vôtres. À la fin du temps imparti, le classement est établi en fonction du nombre de ballons éclatés ajouté au nombre de ballons restants pour chaque participant.





1 Total des ballons que vous avez éclatés et de ceux qu'il vous reste

2 Temps restant

Connectez-vous à Internet pour affronter des joueurs du monde entier !

Choix des adversaires

Choisissez qui vous désirez affronter.

Mondial	Mesurez-vous à des joueurs du monde entier.
Régional	Mesurez-vous à des joueurs de votre région.
Amis/Adversaires	Mesurez-vous aux joueurs enregistrés dans votre liste d'amis ou à ceux que vous avez rencontrés en ligne.
Tournoi	Prenez part à un tournoi. 15

Chat vocal entre amis

Lorsque vous vous trouvez dans un groupe privé avec vos amis, avant que la partie ne commence, appuyez sur ⊖ pour activer ou désactiver la fonction de chat vocal.

- ✦ Pour utiliser cette fonction, vous avez besoin du Wii U GamePad. Lorsque vous discutez à l'aide du chat vocal, la voix des autres participants est diffusée par les haut-parleurs du GamePad.
- ✦ Lorsque vous utilisez la fonction de chat vocal, ne divulguez aucune information personnelle et évitez

d'employer des termes qui pourraient nuire à
l'expérience des autres utilisateurs.

15 Tournois

Prenez part aux tournois en cours pour affronter d'autres joueurs en ligne ! Vous pouvez également créer vos propres tournois.

Créer un tournoi	Créez un tournoi dont vous définissez les règles.
Entrer un code	Cherchez un tournoi donné en entrant son code.
Filtrer les tournois par règles	Cherchez des tournois répondant à différents critères.
Chercher les tournois ouverts	Consultez une liste de tournois actuellement ouverts.

Prendre part à un tournoi

Prenez part à un tournoi pour affronter ses participants. Lorsqu'un tournoi est ouvert, les points obtenus par chaque participant sont envoyés sur le serveur de sorte à établir le classement de ce tournoi. Lorsqu'un tournoi est fermé, il est également possible d'y participer, mais à titre d'entraînement, ce qui signifie que les points obtenus ne sont pas pris en compte dans le classement.

Créer des tournois

Vous pouvez définir les règles et la période d'ouverture des tournois que vous créez, entre autres options. Transmettez les codes des tournois que vous avez créés à d'autres joueurs pour que ceux-ci puissent y accéder via la fonction Entrer un code.

✦ Seul le créateur d'un tournoi peut en modifier les paramètres. Un tournoi ne peut pas être modifié ou effacé alors qu'il est ouvert.

✦ Vous pouvez créer jusqu'à quatre tournois.

Mario Kart TV



Regardez vos propres temps forts, que vous pouvez envoyer, ou ceux de vos amis. Vous pouvez également télécharger divers types de temps forts.

Récents 1 & 2

Les 12 vidéos de temps forts les plus récentes sont automatiquement sauvegardées dans ces sections et peuvent être également regardées par les autres utilisateurs de votre console Wii U. Les vidéos les plus anciennes sont effacées pour permettre aux nouvelles d'être sauvegardées.

Favoris

Lorsque le symbole ★ 0/6 est affiché, appuyez sur ⊕ pour ajouter la vidéo correspondante à vos temps forts favoris. Chaque utilisateur peut sauvegarder jusqu'à six vidéos. Appuyez sur ⊖ pour retirer une vidéo de vos favoris lorsque celle-ci est sélectionnée.

Publier des temps forts sur YouTube

Vous pouvez également publier vos temps forts sur le service de partage de vidéos en ligne YouTube.

◆ Vous devez disposer d'un compte Google pour effectuer cette opération.

IMPORTANT : ce logiciel, son mode d'emploi et toute documentation l'accompagnant sont protégés par le code de la propriété intellectuelle. Toute copie et/ou distribution non autorisée de ce logiciel peut donner lieu à des poursuites pénales et/ou civiles.

L'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisés permettant des modifications techniques de la console Wii U ou de ses logiciels pourrait rendre ce logiciel inutilisable. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour utiliser ce logiciel.

Ne peut être utilisé qu'avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.

Ce logiciel est basé en partie sur le travail de l'IJG (Independent JPEG Group).



Ce produit contient les logiciels Autodesk® Beast™ © 2012 Autodesk, Inc. Tous droits réservés.
Autodesk, Beast sont des marques ou des marques déposées de Autodesk, Inc., et/ou de ses filiales et/ou affiliés aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

◆ Ce logiciel inclut des logiciels Open Source. Pour plus d'informations au sujet des licences, consultez la version anglaise de ce mode d'emploi. Pour modifier la langue, retournez au sommaire, touchez

LANGUE, puis suivez les instructions à l'écran.

Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :
support.nintendo.com